

Presentation

Title: Noch keine Hardware: Wie soll man da embedded Software entwickeln?

Target Audience: Entscheidungsträger, Entwickler

Presenter: Andreas Stucki

Company: Solcept AG

Abstract: Die Software für ein embedded System soll entwickelt werden. Aber bis spät im Projekt wird weder die Zielhardware mit allen Sensoren und Aktoren noch das zu steuernde Gerät/ die zu kontrollierende Maschine vorhanden sein.

Wie soll man da Software entwickeln und vor allem testen können? An der Entwicklung einer Steuerung für eine professionelle Kaffeemaschine wird gezeigt, wie durch Emulation und Simulation mehr als 95% des Codes ohne Hardware oder Gerät getestet werden kann.

Es wird gezeigt, welchen Zusatznutzen ein solcher Ansatz für die Definition Bedienschnittstelle und für die Vergrößerung der Test Coverage bringt.